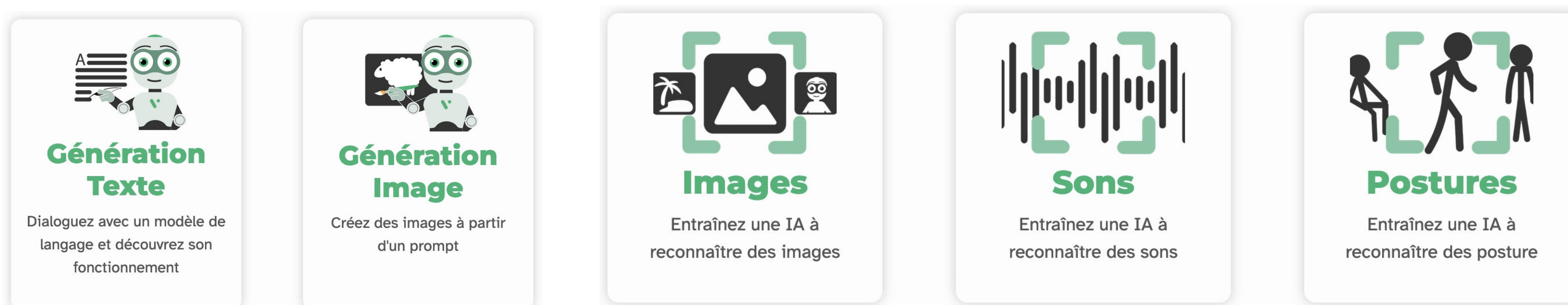
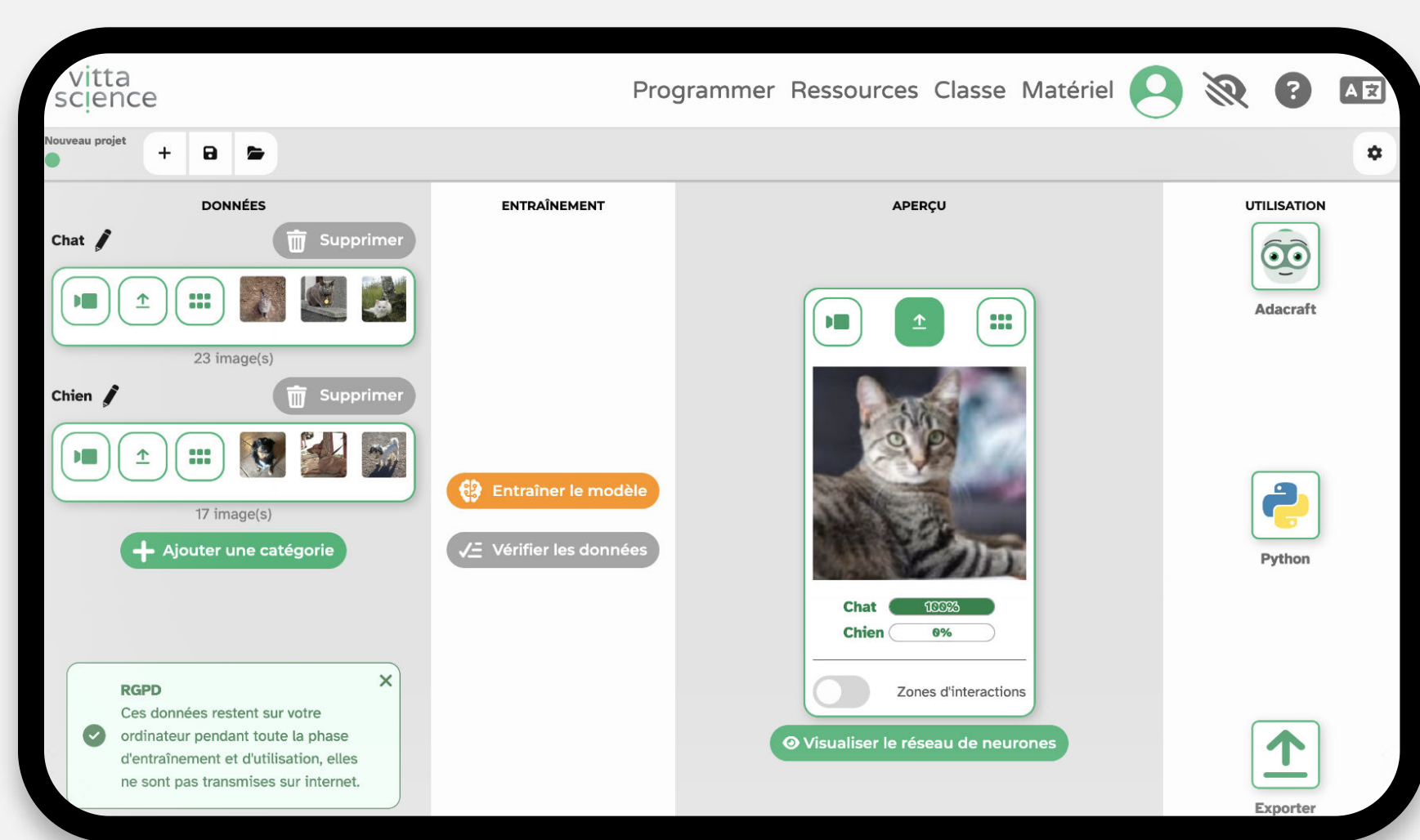


La plateforme Vittascience IA rend accessible l'intelligence artificielle pour les élèves au lycée



L'enseignement de l'Intelligence Artificielle se positionne dans la lignée des enseignements du numérique, qui sont désormais bien ancrés dans les programmes scolaires de lycée (enseignement scientifique, NSI, etc.). Vittascience réalise des outils permettant de créer des apprentissages automatiques, d'explorer et d'utiliser leurs résultats. Afin « d'ouvrir la boîte noire » de l'IA à l'éducation, nous aspirons à immerger les élèves dans ce domaine au travers d'une plateforme simple, visible et lisible par tous.

Les solutions Vittascience fonctionnent sans installation, sur ordinateur, tablette et smartphone. Les mises à jour sont automatiques et les projets sont sauvegardés dans le cloud.



Entraînement IA image, sons et postures

Entraînez et expérimentez des modèles d'IA avec des images, des sons et des postures, et visualisez des zones d'interaction qui permettent à l'IA de prendre sa décision.

Des jeux de données et des modèles pré-entraînés sont disponibles afin de pouvoir facilement mettre en place des projets pédagogiques.

Les modèles sont exportables sur deux interfaces de programmation : Adacraft (dérivé de Scratch) et Python ainsi que sur votre ordinateur.

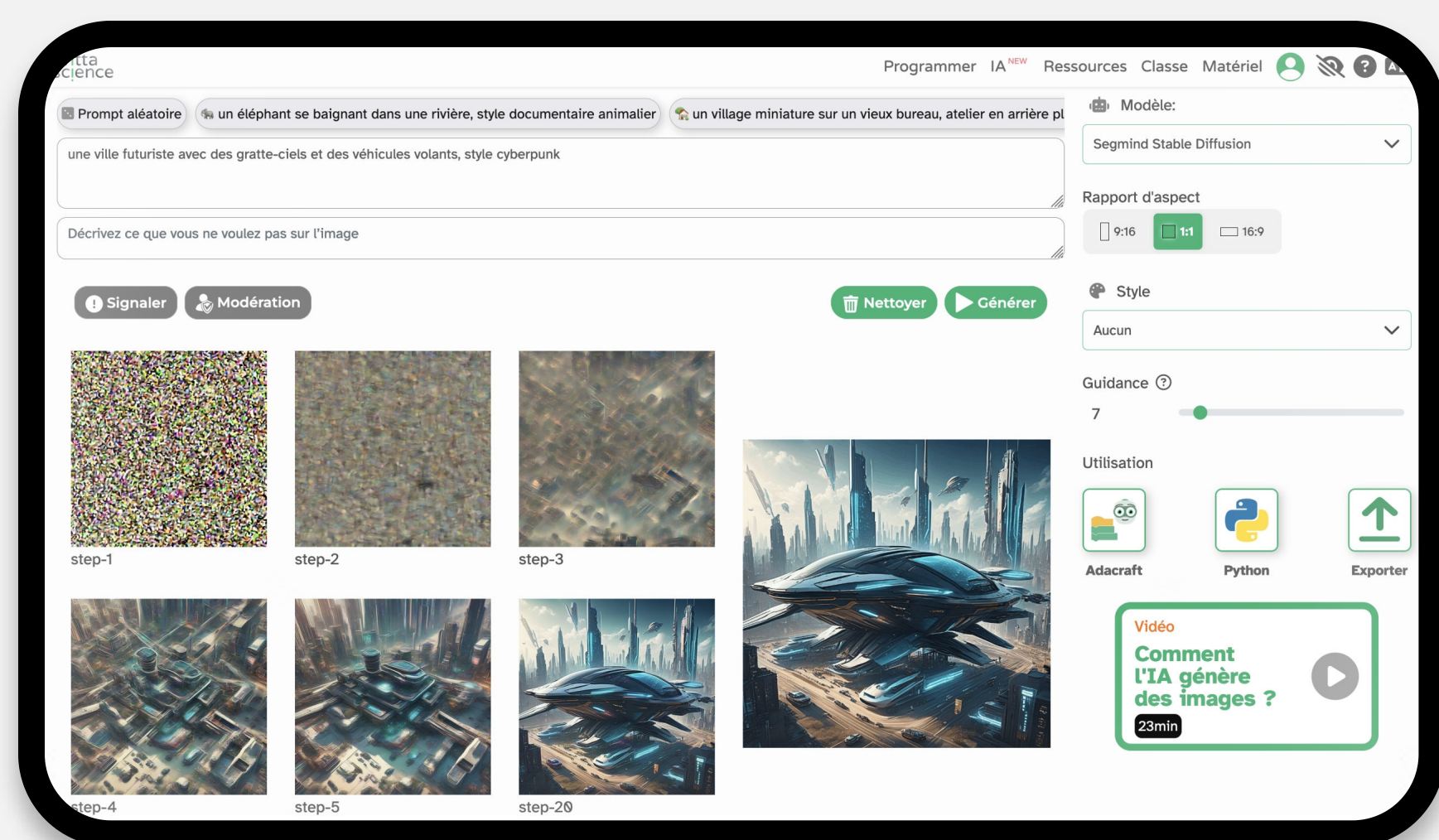
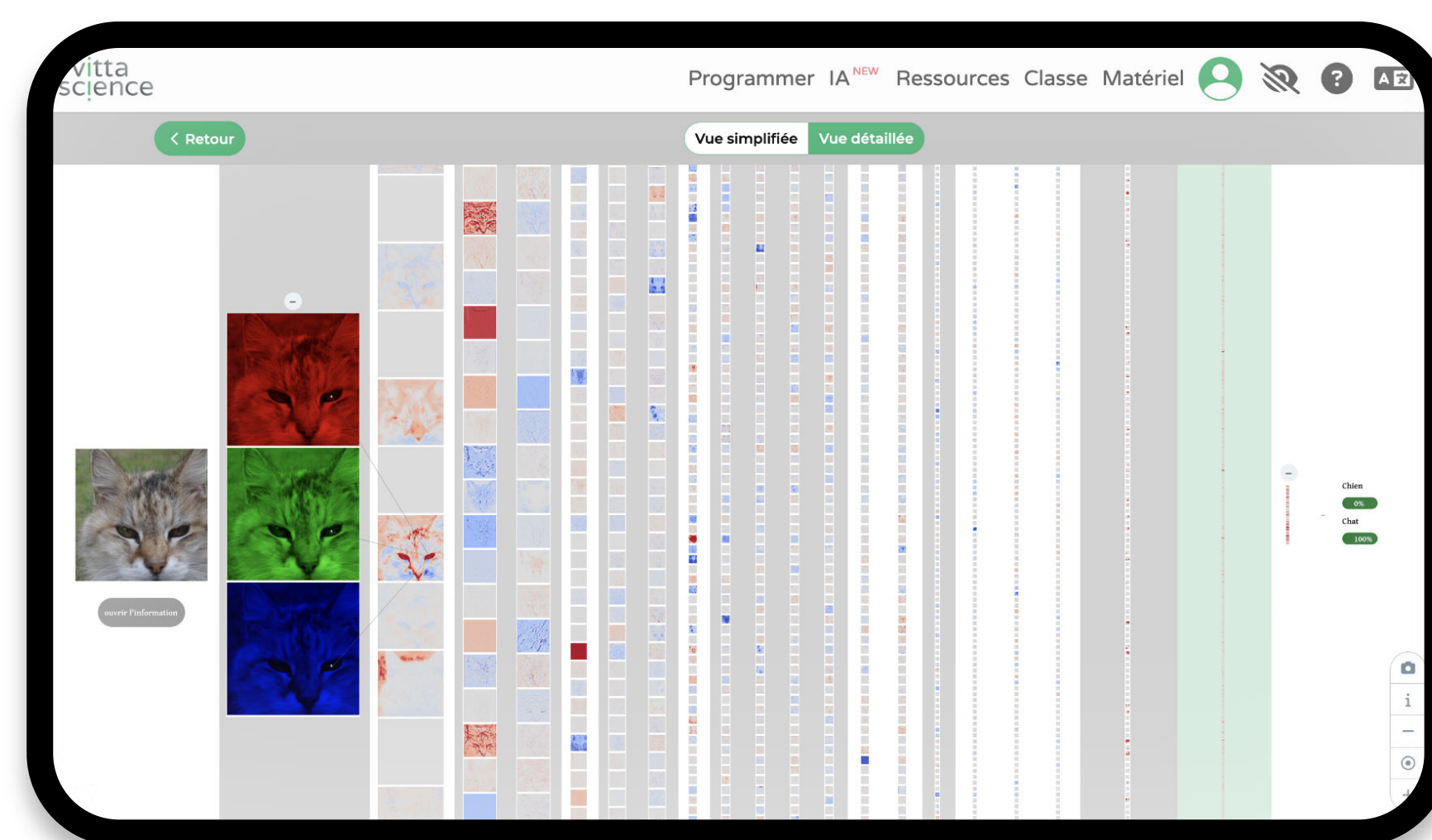
[Tutoriel entraînement IA](#)

Une interface de visualisation du Réseau de neurones

L'enseignement de l'intelligence artificielle, qui peut être en partie théorique, passe essentiellement par la pratique. La difficulté principale observée est l'effet « boîte noire » dû à la complexité des modèles mathématiques sous-jacents.

Explorez la structure et le fonctionnement du réseau de neurones des modèles entraînés pour « ouvrir la boîte noire »,

[Tutoriel réseau de neurones](#)



IA génératives

L'interface de génération d'image permet aux utilisateurs de générer, à partir d'un prompt, des images réalistes et personnalisées en quelques clics. Ainsi que de découvrir les étapes de génération de l'image pour arriver au résultat final de la requête.

L'interface de génération de texte, quant à elle, permet de converser avec différents modèles d'IA et de comprendre les choix des IA dans leurs réponses au travers des tokens.

Les interfaces d'entraînement IA de Vittascience ont été réalisées grâce au soutien du dispositif Édu-up

Ce dispositif, piloté par le Ministère de l'Éducation Nationale, soutient la production de ressources numériques innovantes et adaptées. vittascience.com/eduUp



UNE PLATEFORME PENSÉE POUR L'ENSEIGNEMENT

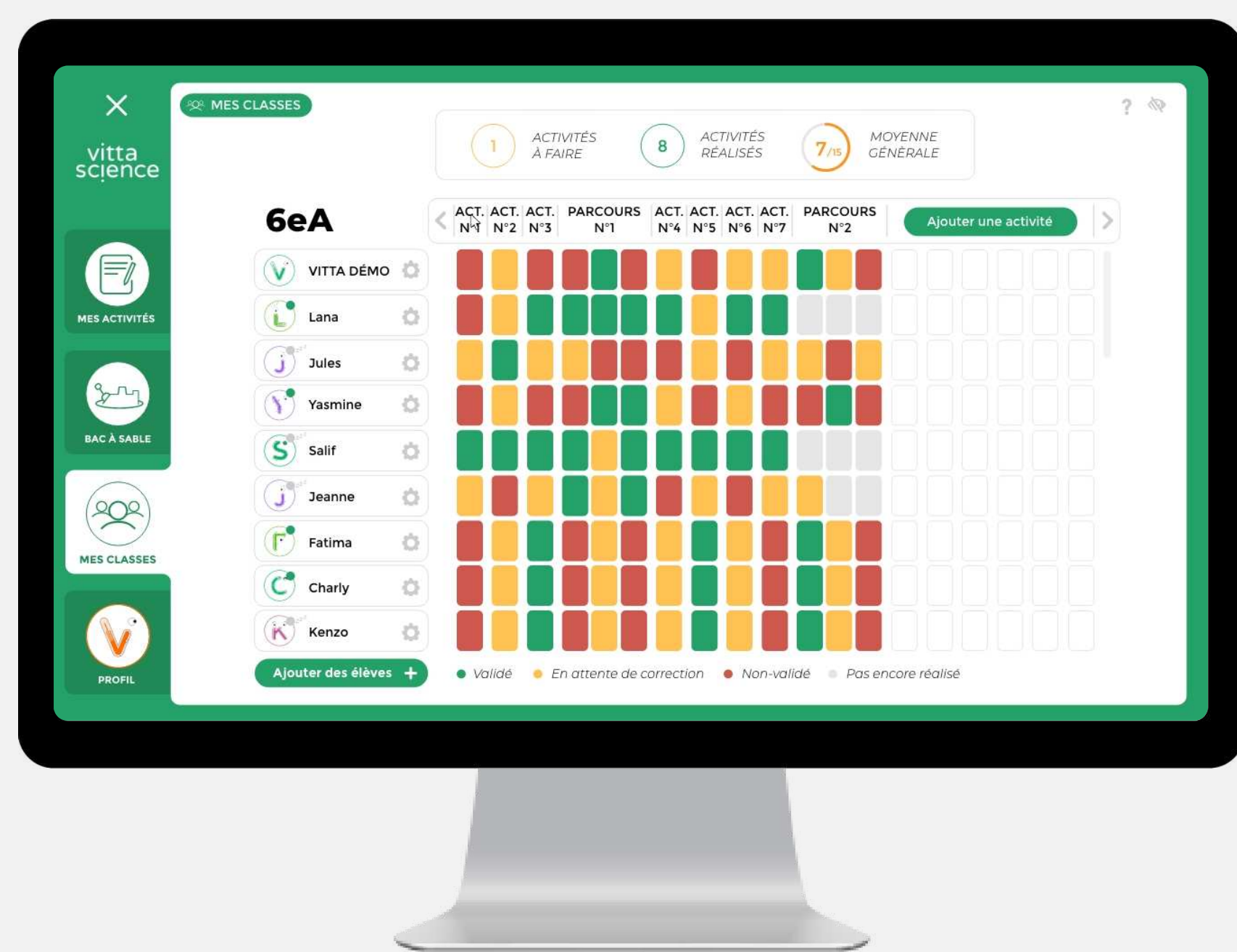


TABLEAU DE SUIVI

Créer facilement des activités, les attribuer aux apprenants et visualiser leurs résultats. Simplifier le suivi des apprenants sur les activités de programmation. Intégrer les contenus pédagogiques produits par la communauté Vittascience.

Accessible depuis le GAR via le médiacentre des ENT, tout est mis en œuvre pour garantir la sécurité des données (conforme RGPD) et rester facile d'utilisation.

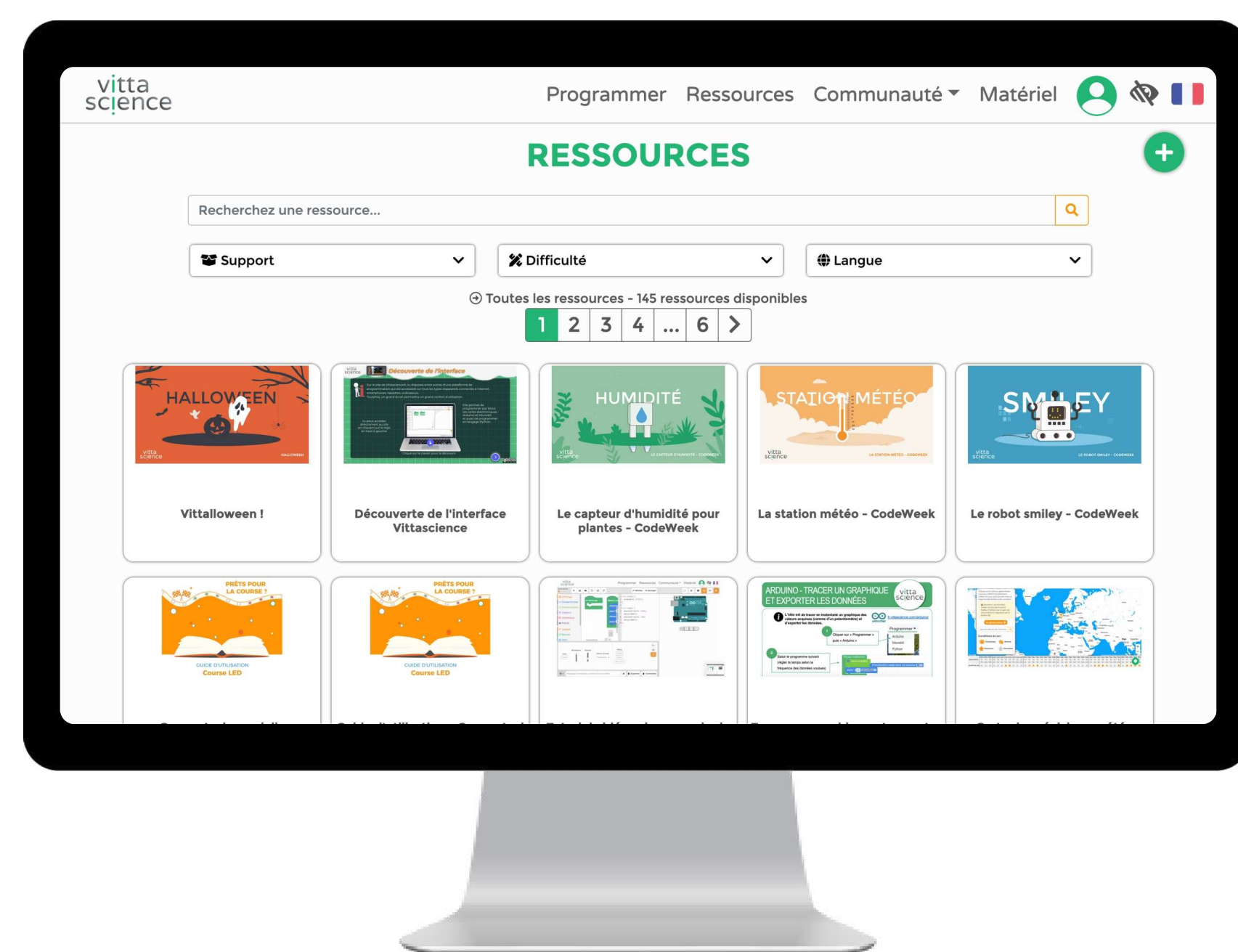
vittascience.com/classroom

CONTENUS PÉDAGOGIQUES

Afin de faciliter l'usage des outils Vittascience et d'accompagner la prise en main des nouveaux programmes scolaires, de nombreux contenus pédagogiques sont disponibles. Ces contenus clé-en-main portent sur l'intelligence artificielle, les microcontrôleurs et la programmation en Python.

Tous ces contenus sont disponibles gratuitement et partageables depuis le site Vittascience sous licence libre Creative Commons. Un formulaire de création permet aux enseignants d'éditer facilement leur production.

vittascience.com/learn



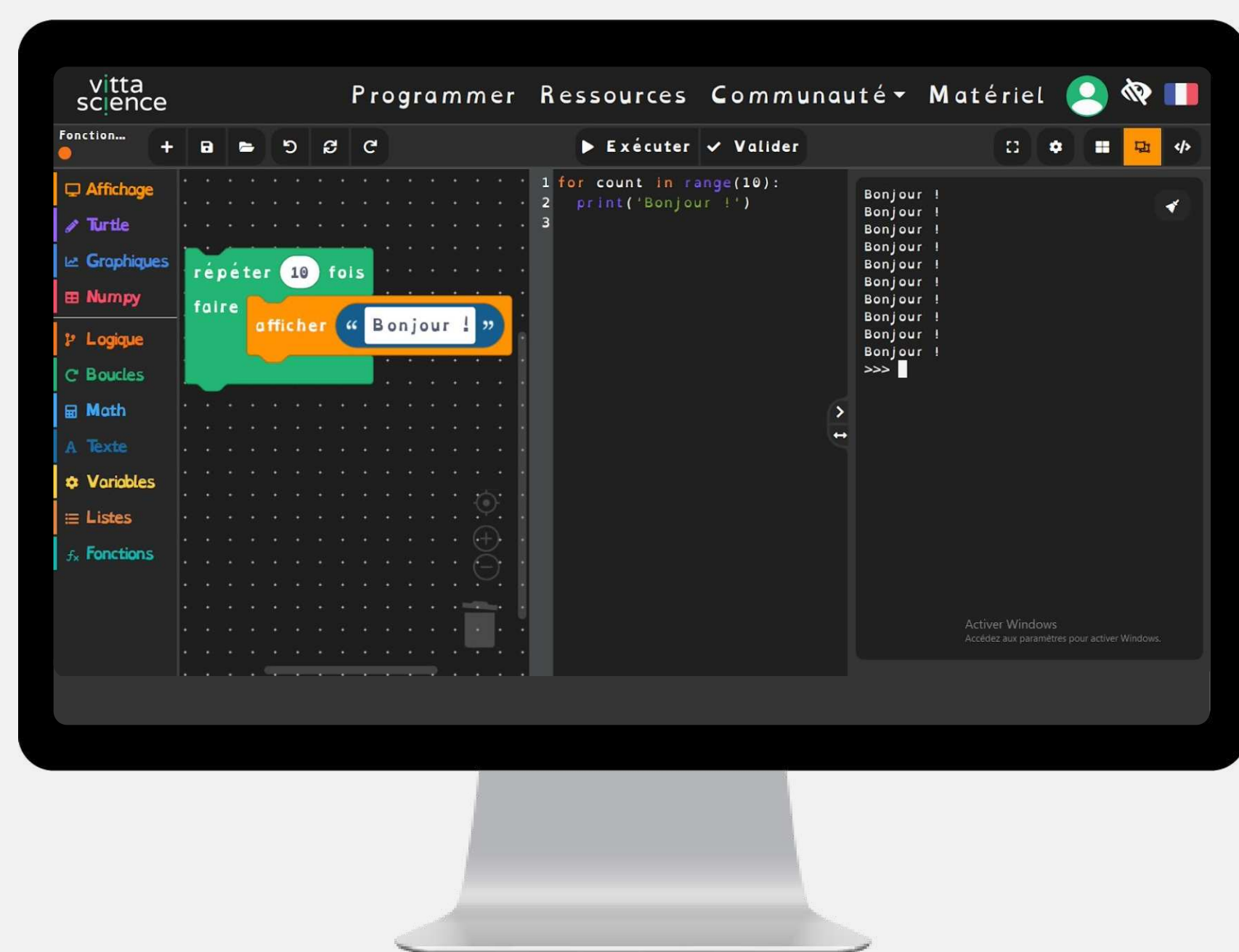
OPTIONS D'ACCESSIBILITÉ

Grâce à l'accompagnement du Ministère de l'Éducation Nationale, Vittascience a mis en place des options simplifiant l'usage pour les personnes en situation de handicap : sélecteur de polices et de thèmes, navigation au clavier sur l'interface, adaptation aux normes ARIA et lecteurs d'écran.

L'interface Vittascience permet le passage d'un langage bloc (type Scratch) à Python, permettant une continuité du primaire au lycée.

Actuellement peu développées dans les logiciels de programmation et d'IA, Vittascience espère initier une prise en compte des questions d'accessibilité sur les autres plateformes.

vittascience.com/accessibility



Exposition « Entraînez votre IA en 2 minutes »

Dans le cadre de l'appel à projet innovant organisé par Universcience, Vittascience a l'honneur de rendre accessible l'intelligence artificielle au public de La Cité des Sciences et de l'Industrie. C'est pour Vittascience également l'opportunité de tester l'interface et recueillir un grand nombre de données utilisateurs afin d'améliorer l'expérience utilisateur de l'outil.

Le projet avec la Cité des Sciences est exclusif de juin 2024 à janvier 2025, mais cela ne pose pas de problèmes vis-à-vis de la temporalité de Lycée'Up.

universcience

COMPTE TEST

lien de connexion : <https://vittascience.com/ia>
login : lyceesup@vittascience.com
mot de passe : Lyceesup2024

consignes : cliquez sur l'icône de profil verte en haut de la page, puis sur le bouton « Se connecter », une fois connecté, naviguez dans les interfaces d'IA.